



## STREETBASKET 2015 - REGOLAMENTO

- **Ogni squadra è composta** da massimo 5 persone (tre in campo più le riserve) come indicato sul modulo di iscrizione. Le eventuali variazioni di formazione dovranno essere comunicate, prima dell'inizio del torneo al Comitato Organizzatore.
- Il numero e la formazione dei gironi viene stabilito dal Comitato Organizzatore sulla base delle squadre iscritte. Il numero di squadre qualificato alla seconda fase verrà comunicato ad inizio torneo.
- L'incontro si svolge su una metà campo e su un unico canestro. I cambi sono liberi e possono essere effettuati "in corsa", comunque senza fermare il cronometro.
- Le partite hanno durata di **10 minuti**. Non esistono i minuti di sospensione e non sono previste interruzioni di alcun tipo durante il tempo di gioco.
- Il possesso palla iniziale è determinato tramite salto a due e **l'azione d'attacco** inizia oltre la linea da tre punti e deve durare al massimo 24". L'intercettazione difensiva perché diventi azione d'attacco deve ripartire oltre la linea da tre punti e lo stesso vale sulle rimesse dal fondo.
- Ogni canestro realizzato vale 2 o 3 punti, con la palla che andrà poi consegnata agli avversari per la ripresa del gioco da centrocampo.
- Non esiste un limite per i falli personali ma, **esaurito il bonus con il 4° fallo**, a partire dal 5° fallo di squadra verrà assegnato un punto alla squadra che subisce il fallo con la squadra che rimane in possesso palla.
- In caso di fallo subito con canestro realizzato, per qualsiasi numero di falli commessi dalla squadra, verranno assegnati solo 2 o 3 punti, con la palla che andrà poi consegnata agli avversari per la ripresa del gioco da centrocampo. **Non esistono tiri liberi.**
- Non è ammessa alla partita la squadra che si presenti in campo con meno di tre giocatori, previa la sconfitta a tavolino con il risultato di 10 a 0.
- Per quanto non specificato nel presente regolamento, si fa riferimento al **regolamento FIP** valido nei campionati di categoria.
- La squadra che perde la partita deve designare un componente che arbitrerà la partita successiva. In caso tale squadra dovesse giocare la partita successiva, si estrarrà la squadra deputata all'arbitraggio.
- Gli arbitri hanno facoltà di assegnare un punto di penalizzazione alla squadra che volontariamente allontanerà il pallone dal campo causando una perdita di tempo.
- Non sono ammesse bestemmie e scorrettezze. Ricordiamo che le regole fondamentali per partecipare a questo torneo sono la **voglia di divertirsi e di stare insieme** ... quindi ... distinguetevi per il vostro comportamento corretto in campo e fuori dal campo!!!